საგნის დასახელება: ფუნქციონალური პროგრამირება

სპეციალობა: კომპიუტერული მეცნიერება

ლექტორი: ნათელ არჩვაძე

დრო: 2 სთ

ქულათა ჯამი: 25=3+1+4+0+2=10

ქულათა გადანაწილების ინსტრუქცია: 5 საკითხი, თითოეული 5 ქულა.

ბილეთი =10

1. განსაზღვრეთ შემდეგი ფუნქცია ორი ხერხით: პირობითი ოპერატორისა და დაცული განტოლებების გამოყენებით:  მნიშვნელობის გამოსათვლელად. როგორ მიმართავთ ამ ფუნქციას? ფუნქციის ტიპი განსაზღვრეთ ცხადად.

Func :: Double -> Double

Func x = if x >= 0 then (2 \* x \* x \* x – (7 \* x)/(3 \* (2 – x \* x))) else

If x > 0 && x != -5 then ((15 – 3 \* x \* x) / 10 + 2 \* x) + (1 / (4 \* (1 - x))) +3

If x == -5 then (5 \* (3 + (x/ (x \* x + 1)))) – 225

Print(Func 2)

1. განსაზღვრეთ შემდეგი ფუნქციები λ ნოტაციის გამოყენებით და მიუთითეთ შესაბამისი ტიპები:

* ფუნქცია, რომელიც მოცემულ წყვილში ადგილებს უცვლის ელემენტებს.
* ფუნქცია, რომელიც გადაცემული სიისთვის აბრუნებს 3-ის ჯერადი ელემენტების კვადრატებს, დანარჩენი ელემენტების კუბებს.
* ფუნქცია, რომელსაც გადაეცემა ორი სია და დააბრუნებს მათ გაერთიანებას.

Func2 n = map (λx -> if x % 3 == 0 then x \* x else x \* x \* x) [0..n-1] +1

1. განსაზღვრეთ ცხრილით მოცემული ფუნქცია **რამდენიმე** შაბლონის გამოყენებით:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| a | b | a⇒b |
| False | False | False |
| False | True | True |
| True | False | True |
| True | True | False |

განსაზღვრეთ ფუნქციის ტიპი.

Xor :: Bool -> Bool -> Bool +4

False Xor False = False

False Xor True = True

True Xor False = True

True Xor True = False

Sxva shabl

1. სიის კონსტრუქტორის გამოყენებით შეადგინეთ: -6

* სამნიშნა რიცხვების სია, სადაც ყველა ციფრი განსხვავებულია;
* გამოსახულება, რომლითაც დაითვლით 1000000–ზე ნაკლები 3–ის და 7–ის ჯერადი ნატურალური რიცხვების ნამრავლს და რაოდენობას?
* სია [22, 32, ... 202 ]

List = [100, 101, 102, 103]

Do i < - [500, 10000.. 10000000]

Let x = x \* i

Guard (i < 1000000 && i % 3 == 0 && i % 7 == 0)

Return x

1. განსაზღვრეთ ფუნქცია ორი ხერხით: REPL გარემოში და საწყისი კოდის სახით. ფუნქცია გამოიძახეთ კონკრეტული მონაცემებისთვის:

* ფუნქცია, რომელიც აბრუნებს გაორმაგებულ არგუმენტს.
* ფუნქცია max3, რომელიც სამი მთელი რიცხვიდან აბრუნებს მათ შორის უდიდესს.
* ფუნქცია isRectangular, რომელიც პარამეტრად ღებულობს სიბრტყეზე სამი წერტილის კოორდინატებს და აბრუნებს True–ს, თუ მათ მიერ შედგენილი სამკუთხედი არის მართკუთხა სამკუთხედი.

Func1 :: Int -> Int +2

Func1 x = x \* x

Func2 :: int -> int-> int -> int

Func2 a b c = max a (max b c)

isRectangular (int, int) -> (int, int) -> (int, int) -> bool